

بادشاہ

بادشاہ کو آپ ایک جگہ کسی بھی سمت میں منتقل کر سکتے ہو

ملکہ

ملکہ کسی بھی سمت جا سکتی ہے۔ وہ کسی بھی سمت میں متعدد خالی خانوں میں منتقل ہو سکتی ہے ، جب تک کہ اسے کے راستے میں شطرنج کا کوئی اور ٹکڑا نہ ہو۔ اگر ایسا ہو تو وہ اس ٹکڑے کو مار سکتی ہے اگر وہ ٹکڑا مخالف کا ہو تو۔

بشپ

جب تک وہ کسی اور شطرنج کے ٹکڑے کے ذریعہ رکاوٹ نہ بنے ہوں تب تک وہ ترچھا خانوں میں منتقل ہو سکتا ہے۔ یقیناً ، اگر یہ رکاوٹ ایک شطرنج کا مخالف ٹکڑا ہے تو بشپ اس پر قبضہ کرنے میں آزاد ہیں۔

نائٹ

یہ شطرنج کا ٹکڑا دوسرے شطرنج کے ٹکڑوں پر 'جمپ' کرنے کے قابل ہے۔ وہ "L" شکل میں منتقل ہوتے ہیں جس کا مطلب ہے سیدھے لکیر میں 2 چوکور اور پھر ایک مربع ایک طرف میں۔ اگر وہ شطرنج کے مخالف ٹکڑے پر اترتے ہیں تو اس پر قبضہ کر لیا جاتا ہے۔

روک

وہ اوپر اور نیچے ، بائیں اور دائیں منتقل ہو سکتے ہیں ، اور جب تک کہ کوئی اور شطرنج کے ٹکڑا ان کی رکاوٹ نہ بنے تو وہ کسی بھی خانے کو منتقل ہو سکتے ہیں۔ اگر رکاوٹ ڈالنے والا شطرنج کا ٹکڑا ان کے مخالف سے ہے تو ، وہ اس پر قبضہ کرنے میں آزاد ہیں۔

پیادا

اپنے پہلے اقدام پر ، ہر ایک پیادے کے پاس ایک جگہ یا دو جگہوں کو آگے بڑھنے کا انتخاب ہوتا ہے۔ اس اقدام کے بعد ، وہ صرف ایک جگہ ہی آگے بڑھ سکتے ہیں۔ تاہم ، وہ واحد شطرنج کا ٹکڑا ہے جو اپنے طریق کار سے مختلف طریقوں میں گرفت کرتا ہے۔ قبضہ کرنے کے لئے ، پیادا ایک جگہ میں ترچھی حرکت کرتا ہے لیکن چلنے میں سیدھا۔ پیادا کبھی بھی پیچھے کی طرف نہیں بڑھ سکتا۔