

Boqorka

Boqorka ayaa u dhaqaaqi kara hal meel oo jiho kasta ah.

Boqoradda

Boqoradda waxay u dhaqaaqi kartaa jiho kasta. Meel kasta oo boos ah way u dhaqaaqi kartaa dhinac kasta, illaa iyo inta aysan ka hor istaagin xubin kale oo chess ah. Dabcan, haddii xidhigaasi uuna ahayn qayb chess ka mid ah oo ka soo horjeedda, iyadu waa u bannaan tahay inay disho.

Bishop

Waxay u socon karaan tiro kasta oo boos ah si gudub ah illaa iyo inta aysan ka hor istaagin xubin chess ah oo kale. Dabcan, haddii xadhigaasi uu yahay qayb chess ah oo ka soo horjeedda, way u furan yihiin inay dilaan.

Knight

Qeybtan chess ka ahi waxay awood u leedahay inay 'ka boodo' qaybaha kale ee xubnaha chess ah. Waxay ku socdaan qaabka "L" ah oo macnaheedu yahay inuu ka boodo laba afar-geesle ah (squares) oo toos ah kadibna hal dhinac oo uu u bixi karo dhinaca uu u dhaqaaqo hadduu qaban karo xubin chess ah oo ka soo horjeeda.

Rook

Way u bixi karaan kor iyo hoos, bidix iyo midig, waxayna dhaqaajin karaan tiro kasta oo boos ah ilaa iyo inta aysan ka hor istaagin xubin chess ah oo kale . Haddii xubinta chesska ah ee is- hor-istaagaya uu iska leeyahay qofka ka-soo-horjeeda, way u furan yihiin inay dilaan.

Pawn (askari)

Socdaalkooda ugu horreeya, qofka dheelaya ayaa dooranaya mid kasta oo ka mid ah askarta inay hore u socdaan hal meel ama laba meel. Socodkaa kadib , waxaa keliya oo uu u dhaqaaqi karaan hal boos oo hore. Si kastaba ha noqotee, iyagu sidoo kale waa xubinta chesska ah ee keliya ee ku dila qaab ka duwan sida ay u dhaqaaqayaan. Si loo qabsado, Askartu waxay si muuqaal ah ugu dhaqaaqaan hal boos.

Askartu marna dib (gadaal) uma socon karaan.